

**Endor, ipuinak kontatzen
zituen Nao robota**

Leire eta Endor

- Predoc informatikaria
- CIG-en ikertzailea
- AcPySS elkartekoa



- Nao robota @endorbciG
- CIG-en langilea
- Aparteko aktorea

Ipuinak, ze ba?

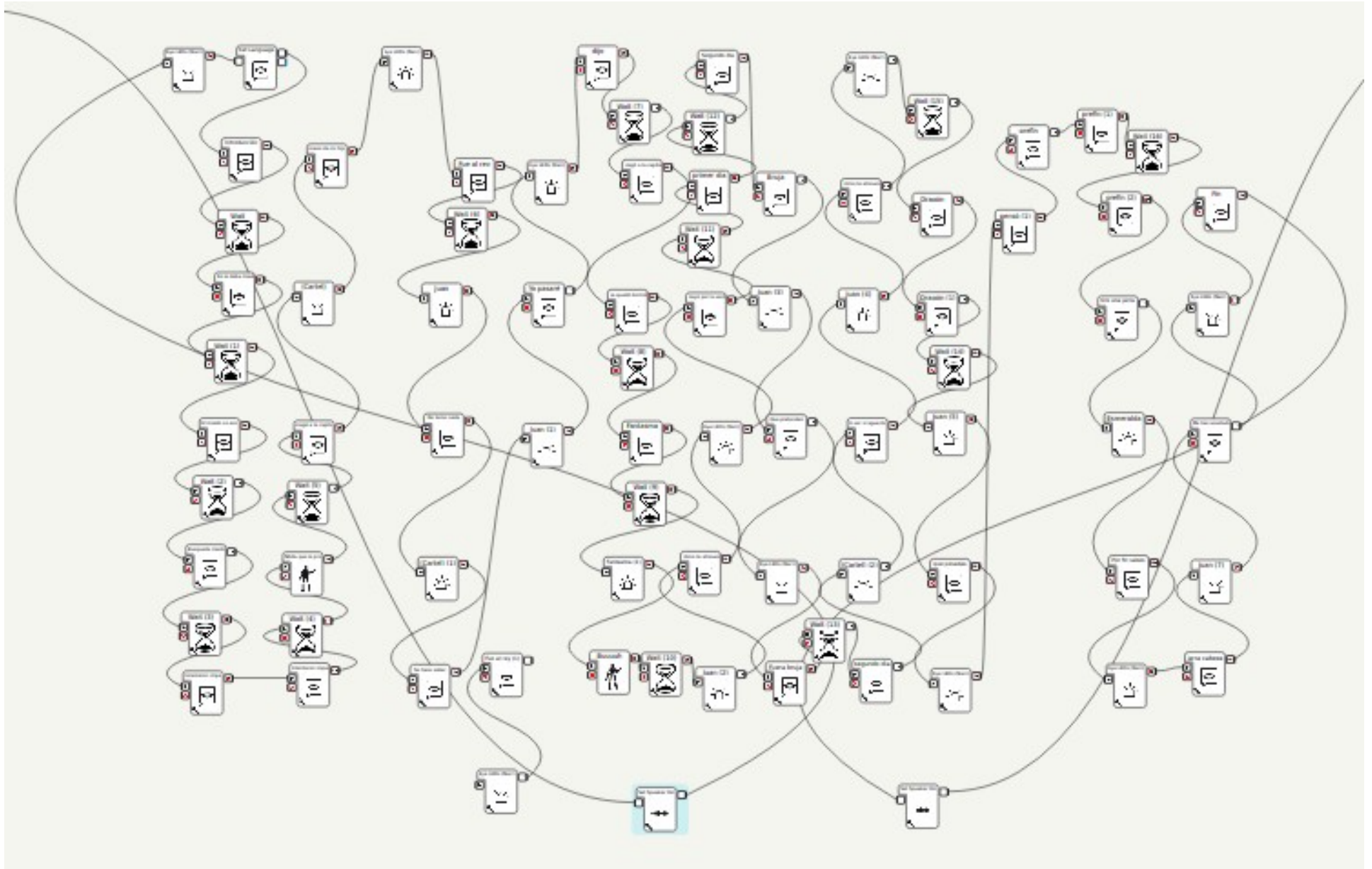
- Nao robot soziala da
- ASPANOGI-rekin harremanak genituen
- Nork ez du historio on bat gustoko?



Lehenengo ipuina: Pedro eta otsoa

- 4 pertsonaia talde
 - Narratzailea, Pedro, herriko jendea, otsoa
 - 3 ahots
- Animazio propioak
- 2 Min.
- 32 kutxatxo

Bigarren ipuina: Juan Beldurgabea



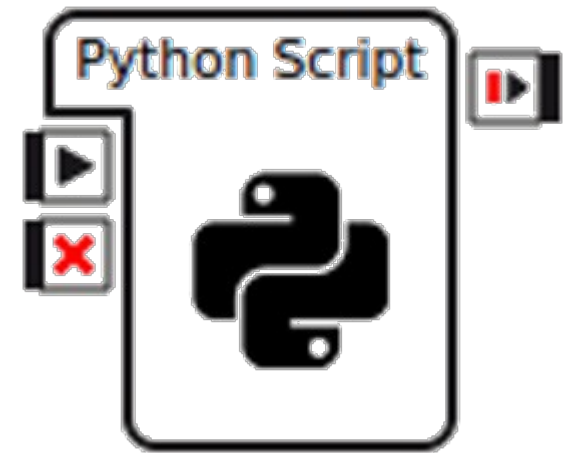
Bigarren ipuina: Juan Beldurgabea

- 9 pertsonaia talde
 - Narratzailea, familia, Juan, erregina, guardiak, printzesa, sorgina, mamua, dragoia
 - 4 ahots (eskerrak!)
- Animazio propioak
- Soinuak
- 8 Min
- 80+ Kutxatxo
- <https://www.youtube.com/watch?v=19bTQ9mXIDM>



Nola?

- Choreographe
 - Python-en oinarrituta
 - Kutxa bitartezko programazioa
- Nao-ren animazioak
- .py fitxategiak
- Liburutegi propioak
- Ordenagailu / robot-ean



Horrela ez

- Python bakarrik erabilia robotaren mugimenduak programaezinak dira.
- Ipuinak kontatzea ez da konputazionalki konplexua.
- Animazioak murriztuegiak dira, naturaltasuna bilatuz gero.
- **Historioa sinezgaitza egiten da!**

Orain bai, benetan, nola?

- Choreographe beharrezkoa
 - Animazio moduan sinisten dugu.
- Pertsonaien eraiketa
 - Ahotsa
 - Begi kolorea
- Animazio propioak
- **Etenak**

Animation



Hurrengo pausuak

- Interakzioak
 - Ipuinei buruzko elkareraginak
- Teknika perfektzionatu
 - Ipuin konplexuagoak
 - “Aukeratu zure abentura” ipuinak
- Naturaltasunaren bila

Mila esker zuen arretagatik!

Galderarik?

